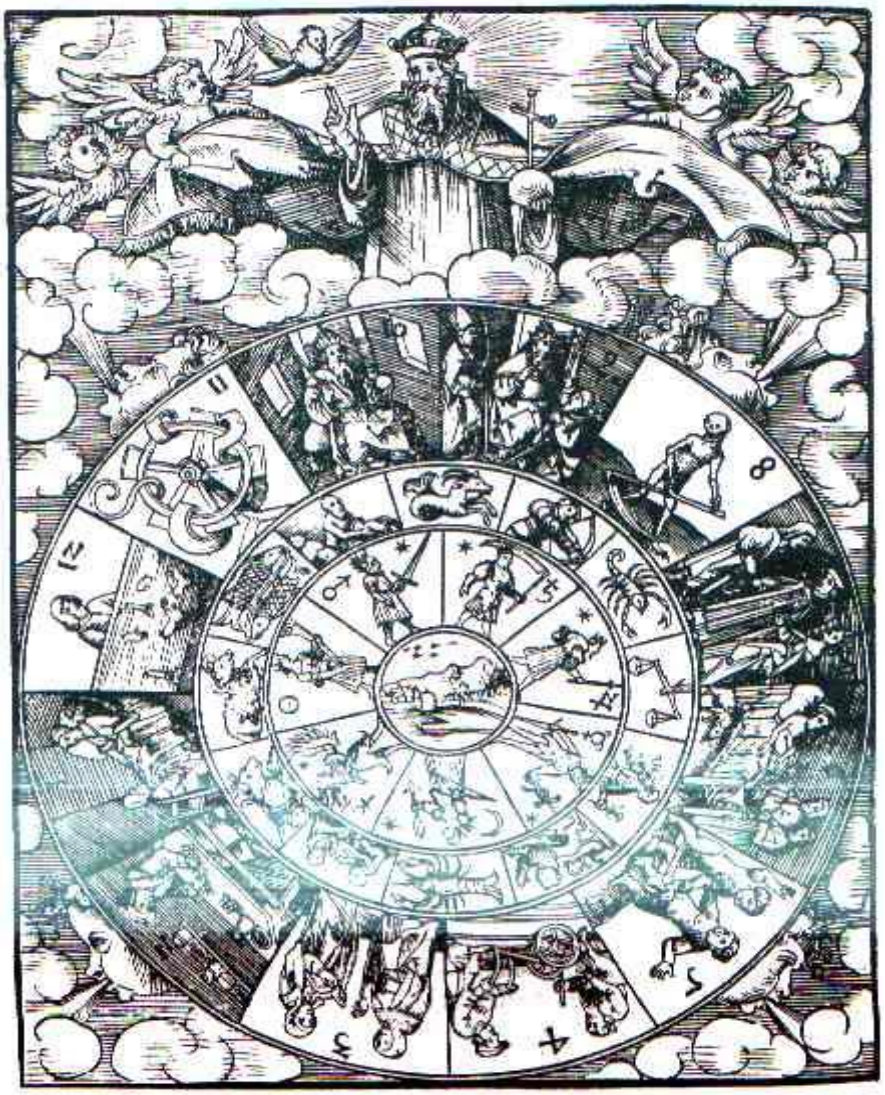
Samaël Aun Weor

Pratiques de Magie Sidérale



Planètes, Constellations et Maisons existent dans notre Conscience et relèvent de notre Père Interne. L'astrologue authentique travaille directement avec les Consciences planétaires et zodiacales pour obtenir des transformations dans sa vie et parvenir à son Maître Intime (gravure sur bois, 16e siècle).

L’ART DE PARLER AVEC LES DIEUX SIDERAUX.

Le mage peut parler avec les Dieux, chaque fois qu’il le veut.

Nous pouvons voir les Dieux face à face, sans mourir.

Celui qui peut parler avec les Dieux sidéraux n’a plus besoin des horoscopes de foire.

Nous devons nous convertir en êtres terriblement divins.

Pour converser avec les Dieux sidéraux, il faut apprendre à sortir en corps astral.

Il faut apprendre à se transporter au temple des Dieux planétaires.

Quand il se trouve hors du corps, le magicien marche en décrivant des cercles de droite à gauche, il fixe son imagination et sa volonté sur le temple planétaire qu’il désire visiter.

Ensuite, le mage se met à marcher droit devant lui, en direction du temple.

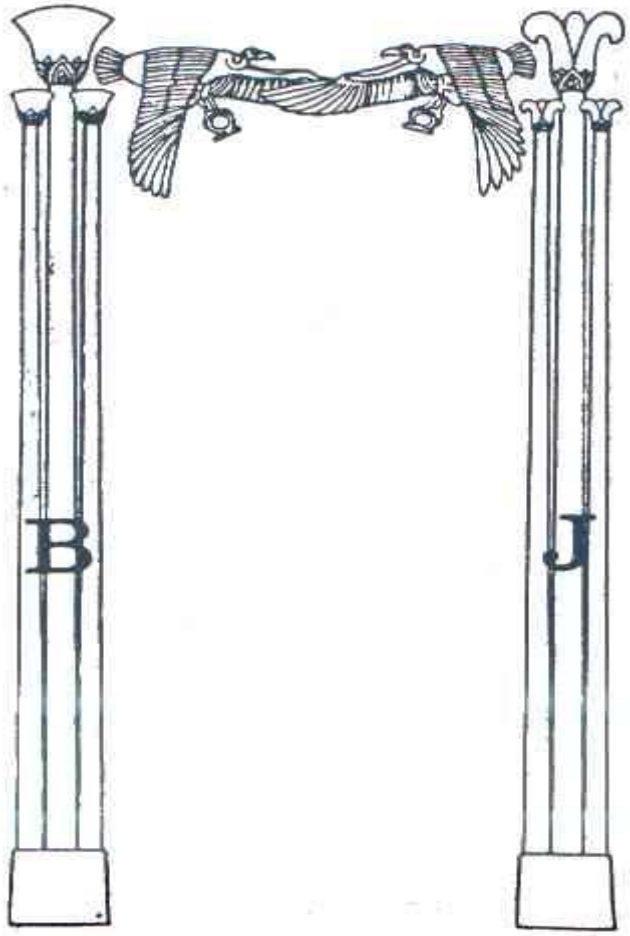
Devant tout temple cosmique, il y a à droite une colonne BLANCHE.

Devant tout temple cosmique, il y a à gauche une colonne NOIRE.

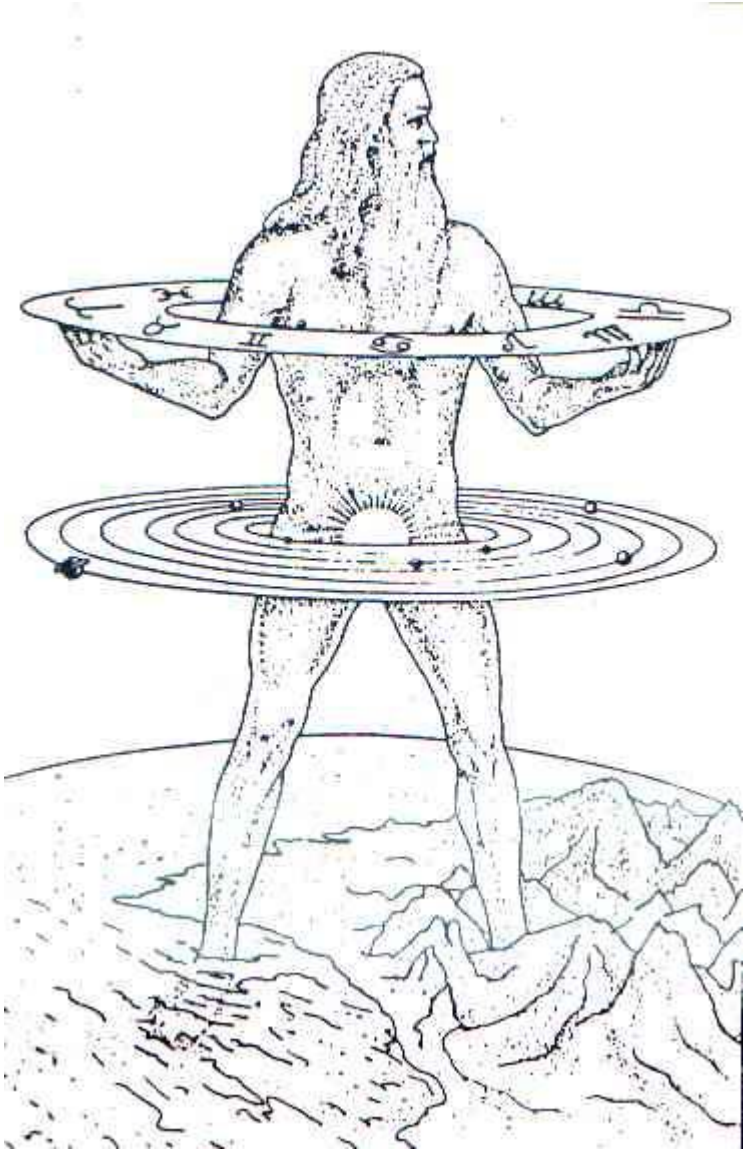
Le mage doit croiser les bras sur la poitrine, à la façon égyptienne, avant de saluer les deux gardiens.

Le mage saluera le gardien de droite en disant : JAKIN.

Le mage saluera le gardien de gauche en disant : BOHAZ.



A l'intérieur du temple, nous pouvons parler avec les Dieux planétaires pour connaître notre horoscope authentique et légitime.



L'Adam Kadmon, le « Grand-Homme » du Zohar, tiré du livre The Secret Teachings of all Ages, de Manly P. Hall.

Le Mage doit apprendre à manier le scintillement des astres, car les Anges des astres sont les gouverneurs absolus du monde

LES NOMBRES.

Nous sommes entrés dans l'empire de la Haute-Magie.

Nous sommes entrés dans le laboratoire de la Haute-Magie.

Nous sommes entrés dans le monde de la Volonté et de l'Amour.

Pour entrer dans l'amphithéâtre de la Science Cosmique, il faut ravir le feu au diable.

L'amoureux doit voler la lumière aux ténèbres.

Il faut pratiquer la Magie Sexuelle intensément avec la femme.

Il faut reconquérir l'épée flammigère de l'Eden.

Pour invoquer les Dieux, il faut connaître les nombres mathématiques des étoiles.

Les symboles sont le vêtement des nombres.

Les nombres sont les entités vivantes des mondes internes.

Les chiffres planétaires produisent des résultats immédiats et terribles.

Avec les étoiles, on peut travailler à distance.

Les chiffres mathématiques agissent sur le monde physique d'une manière terrible.

Ces chiffres doivent être écrits sur sept tableaux différents.

Les sept CARRES PLANETAIRES *Magiques*

LUNE

37	78	29	70	21	62	13	54	5
6	38	79	30	71	22	63	14	46
47	7	39	80	31	72	23	55	15
16	48	8	40	81	32	64	24	56
57	17	49	9	41	73	33	65	25
26	58	18	50	1	42	74	34	66
67	27	59	10	51	2	43	75	35
36	68	19	60	11	52	3	44	76
77	28	69	20	61	12	53	4	45

Constante: 369

Total: 3,321

MERCURE

8	58	59	5	4	62	63	1
49	15	14	52	53	11	10	56
41	23	22	44	45	19	18	48
32	34	35	29	28	38	39	25
40	26	27	37	36	30	31	33
17	47	46	20	21	43	42	24
9	55	54	12	13	51	50	16
64	2	3	61	60	6	7	57

Constante: 260

Total: 2,080

SOLEIL

6	32	3	34	35	1
7	11	27	28	8	30
19	14	16	15	23	24
18	20	22	21	17	13
25	29	10	9	26	12
36	5	33	4	2	31

Constante: 111

Total: 666

VENUS

22	47	16	41	10	35	4
5	23	48	17	42	11	29
30	6	24	49	18	36	12
13	31	7	25	43	19	37
38	14	32	1	26	44	20
21	39	8	33	2	27	45
46	15	40	9	34	3	28

Constante: 175

Total: 1,225

MARS

11	24	7	20	3
4	12	25	8	16
17	5	13	21	9
10	18	1	14	22
23	6	19	2	15

Constante: 65

Total: 325

JUPITER

4	14	15	1
9	7	6	12
5	11	10	8
16	2	3	13

Constante: 34

Total: 136

SATURNE

4	9	2
3	5	7
8	1	6

Constante: 15

Total: 45

CARACTERISTIQUES DES PLANETES

Voici la liste des 7 planètes, avec leurs Logos et les domaines d'activité qui leurs correspondent :

LUNE : Gabriel. Arts manuels, voyages, commerce de choses liquides, maternité, naissance, reproduction des espèces vivantes, agriculture, imagination, choses du subconscient (rêves), romanciers. Conception, croissance, gestation, sentiment, maladies de l'estomac et du cerveau, automatismes, arts pratiques.

MERCURE : Raphaël. Raison, tout ce qui concerne l'intellect et le mental, science, enseignement, journalisme, activité mentale, droit, procès, affaires judiciaires, voyages, médecine, guérisons. Education, communication.

VENUS : Uriel. Imagination créatrice. Création artistique, théâtre, cinéma, musique, arts plastiques. Questions amoureuses, mariages, problèmes conjugaux. Vie au foyer, famille. Femmes. Parfums, musique, émotions, arts dramatiques et poésie.

SOLEIL : Michaël. Santé, vie, fertilité, hauts dignitaires du gouvernement, chefs d'entreprises, positions de commandement, rois. Accords, pactes. Affaires mystiques, supérieurs hiérarchiques, position sociale, maîtrise, vitalité, vie.

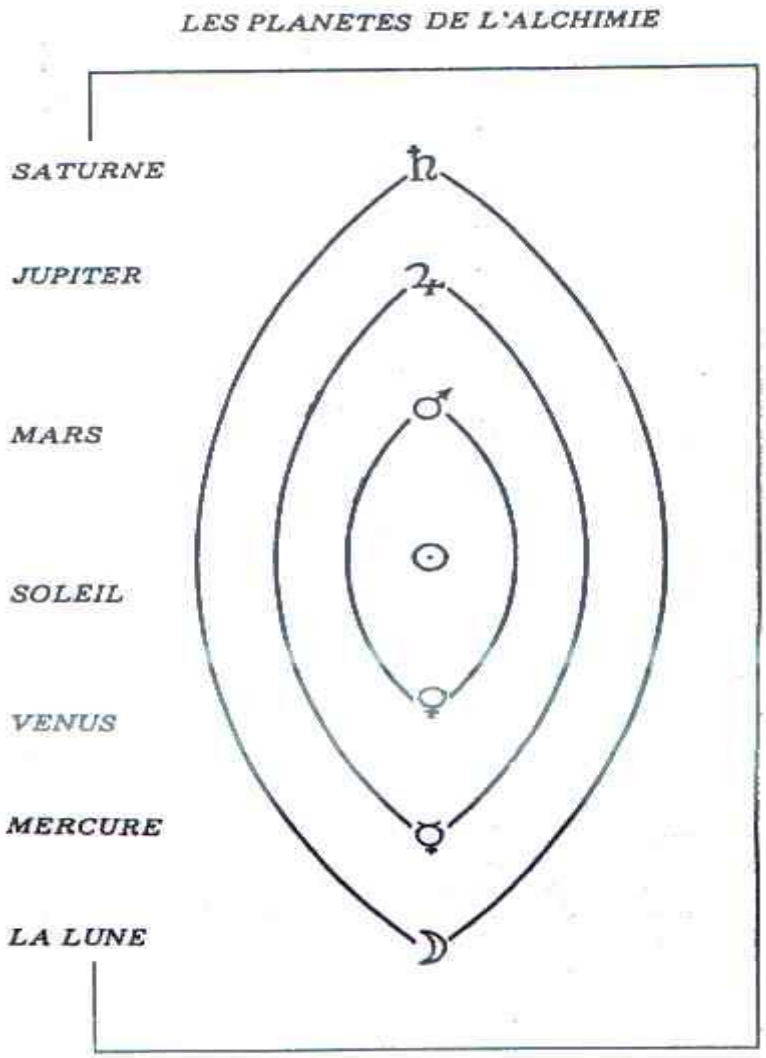
MARS : Samaël. Volonté, commandement, questions militaires, guerres (psychologie), choses qui impliquent la force ou des luttes, affaires policières, chirurgie, hommes, grandes entreprises, force, énergie, leaders, travaux en rapport avec l'argent et les échanges monétaires, disputes, affaires en relation avec les juges et tribunaux.

JUPITER : Zachariel. Richesse et pauvreté, questions économiques et monétaires, haute finance, lois et justice, juges et tribunaux, droit des gens, hauts dignitaires religieux. Hauts militaires, civils et ecclésiastiques. Sommets hiérarchiques, gouvernement, affaires internationales, sagesse.

SATURNE : Orifiel. Est en rapport avec le milieu dans lequel nous vivons. Vie pratique, karma en action, épreuves karmiques, épée de la justice qui nous atteint depuis le ciel. Affaires relatives à la terre, aux mines et propriétés foncières. Prisons, mortalités. Mort psychologique, transformation, questions funéraires, agents de la mort.

JOUR ACTUEL	JOUR ESOTERIQUE	PLANETES	SYMBOLE	REGENT	METAL	DOMAINE
Dimanche	Lundi	Lune	☾	Gabriël	Argent	Conception, Naissance, Croissance
Lundi	Mercredi	Mercure	☿	Raphaël	Mercure	Education, Voyages, Médecine, Commerce
Mardi	Vendredi	Vénus	♀	Uriël	Cuivre	Amour, Arts, Musique
Mercredi	Dimanche	Soleil	☉	Michaël	Or	Accords, Harmonie, Vitalité
Jeudi	Mardi	Mars	♂	Samaël	Fer	Guerre (psychologique) Force, Energie
Vendredi	Jeudi	Jupiter	♃	Zachariël	Etain	Justice, Gouvernement, Haute-Finance
Samedi	Samedi	Saturne	♄	Orifiël	Plomb	Mort (psychologique et physique), Transformations

LE LEGITIME CALENDRIER ARCHAÏQUE



L'ancien calendrier était fondé sur la base naturelle et cosmique de l'ordre des planètes par rapport au Soleil mais celui-ci dans la succession planétaire est placé au centre, et l'on commence par la Lune qui est la planète la plus rapprochée de la Terre, ce qui donne : Lune, Mercure, Vénus, Soleil, Mars, Jupiter, Saturne. Cette succession déterminait autrefois l'ordre des jours de la semaine : lundi, mercredi, vendredi, dimanche, mardi, jeudi et samedi.

Les Catholiques Romains ont adultéré cet antique et légitime calendrier, et l'Astrologie arithmétique moderne a été érigée sur ce système falsifié, de sorte que l'Astrologie moderne, reposant sur des bases fausses, s'avère elle-même totalement fausse et est acculée à l'échec.

Il nous incombe maintenant de restaurer l'authentique Astrologie antique, et pour cela il est nécessaire et primordial de retourner au légitime calendrier archaïque.

Ecoutez-moi bien : les heures planétaires telles qu'elles figurent dans les annuaires astrologiques et les textes d'Astrologie, en général, sont fausses et absurdes, parce que le calendrier en vogue est faux et absurde, et que jamais aucun peuple archaïque n'a utilisé les heures planétaires curieuses et dogmatiques des astrologues modernes.

Les vieux sages de l'Antiquité considéraient le jour comme une croix dans un cercle parfait. Ces antiques contemplateurs des Etoiles, avec leurs yeux scrutateurs, ont pénétré profondément les mystères des Etoiles et ont reçu l'Illumination des Dieux planétaires. Ces vieux astrologues ont appris des Dieux que le jour se divise en quatre parties, comme l'indique la croix dans le cercle parfait. Ils savaient que la journée était gouvernée par quatre planètes seulement, selon l'ordre ancien : Lune, Mercure, Vénus, Soleil, Mars, Jupiter et Saturne.

Le premier quart de la journée est gouverné par la planète du jour qui porte son nom et les deuxième, troisième et quatrième quartiers de la journée se succèdent selon l'ordre des planètes : Lune, Mercure, Vénus, Soleil, Mars, Jupiter et Saturne.

Ainsi donc, le lundi correspond au dimanche actuel, le mardi au jeudi actuel, etc. Le tableau suivant représente l'ordre planétaire authentique et les quatre planètes qui, selon le même ordre planétaire, régissent les quatre divisions de la journée.

Lundi:	☽	☿	♀	☉
Mercredi:	☿	♀	☉	♂
Vendredi:	♀	☉	♂	♃
Dimanche:	☉	♂	♃	♄
Mardi:	♂	♃	♄	☽
Jeudi:	♃	♄	☽	♀
Samedi:	♄	☽	♀	☿

De cette façon, les douze heures du jour se divisent en quatre parties de trois heures chacune.

Ce système simple, facile et rapide, nous permet de savoir exactement quelle planète gouverne l'espace à un moment donné. Les grands astrologues antiques ont connu ce système et ils l'ont appris des Dieux sidéraux. Ici on n'a pas besoin des fameux calculs de l'Astrologie arithmétique. L'unique chose nécessaire c'est d'un peu de pratique.

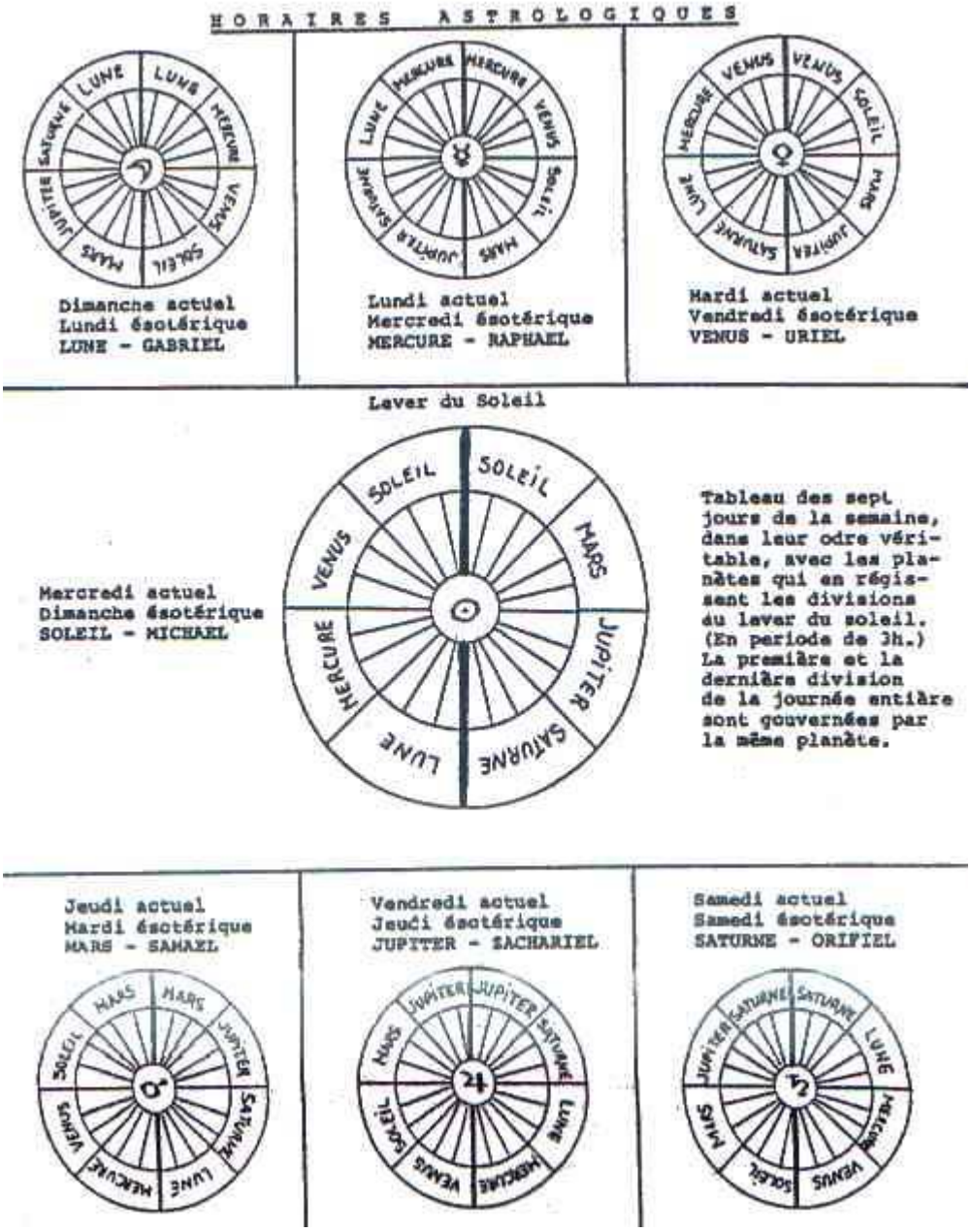
N'importe quelle personne peut apprendre ce système simple et si merveilleux, car il ne requiert pas toutes ces complications, ni toutes ces tables de logarithmes, ni ces tables des Maisons, ni ces volumineuses éphémérides astrologiques, ni ce jargon compliqué des pseudo-savants de l'Astrologie d'arithmétique.

Une nouvelle génération d'astrologues a vu le jour, ce sont les illuminés de l'Ere nouvelle, les paladins du Verseau. Nous n'avons plus besoin des horoscopes arithmétiques, aujourd'hui nous conversons avec les Dieux pour connaître le destin des hommes.

Seuls nous intéressent aujourd'hui les paladins de l'Ere nouvelle, les astrologues illuminés qui savent parler avec les Dieux sidéraux. Nous sommes écœurés de toute cette théorie et nous allons droit au « grain », au but, à l'effectif, au réel. Nous ne voulons plus d'astrologues aveugles s'appuyant sur les béquilles des nombres !

Seuls nous intéressent à présent les clairvoyants des Etoiles, les prêtres des Temples sidéraux, les Sages du Verseau !.

Le disciple devra choisir les heures pour travailler avec les Etoiles. Aux heures de la Lune, il peut travailler avec la Lune : aux heures de Mercure, il peut travailler avec Mercure, etc.



LES INFLUENCES LUNAIRES

Le Mage doit porter une attention toute particulière aux influences lunaires, car toutes les énergies sidérales se cristallisent sur notre globe terrestre par l'intermédiaire des forces lunaires.

Tout ce qui est entrepris en lune croissante progresse rapidement, et tout ce qui est accompli en lune décroissante échoue. La Nouvelle Lune est très faible, et la Pleine Lune est très forte ; c'est au moment de la Pleine Lune que l'on réalisera avec succès toute espèce de travaux de Magie Pratique.

Le dernier jour de la lune signifie : échecs, entreprises avortées. Si vous voulez réussir, entreprenez toujours vos affaires en lune croissante. Hitler s'est jeté sur la Russie en lune décroissante, et il a échoué. Lorsqu'une étoile brille dans le nimbe de la Lune, c'est le signe qu'un général est cerné par l'ennemi.

La Lune produit le flux et reflux de la mer. La Lune produit les hautes et basses marées. La Lune exerce sur le magnétisme terrestre une double action d'attraction et de répulsion.

PRATIQUES DE MAGIE SIDERALE

Avant de commencer toute cérémonie magique avec les étoiles, il faut conjurer la terre, le feu, l'eau et l'air, avec les exorcismes appropriés.

EXORCISMES DES ELEMENTS

Exorcisme de l'Eau
Debout, face à l'Ouest, avoir une coupe ou un verre d'eau dans la main droite, réciter l'exorcisme de l'eau :
« Fiat firmamentum in medio aquarum et separet aquas ab aquis,
quae superius sicut quae inferius, et quae inferius sicut quae superius, ad perpetranda miracula rei unius.
Sol ejus pater est, Luna mater et ventus hanc gestavit in utero suo,
ascendit a terra ad coelum et rursus a coelo in terram descendit.
Exorciso te, creatura aquae, ut sis mihi speculum Dei vivi in operibus ejus,
et fons vitae, et ablutio peccatorum. Amen Amen Amen. »

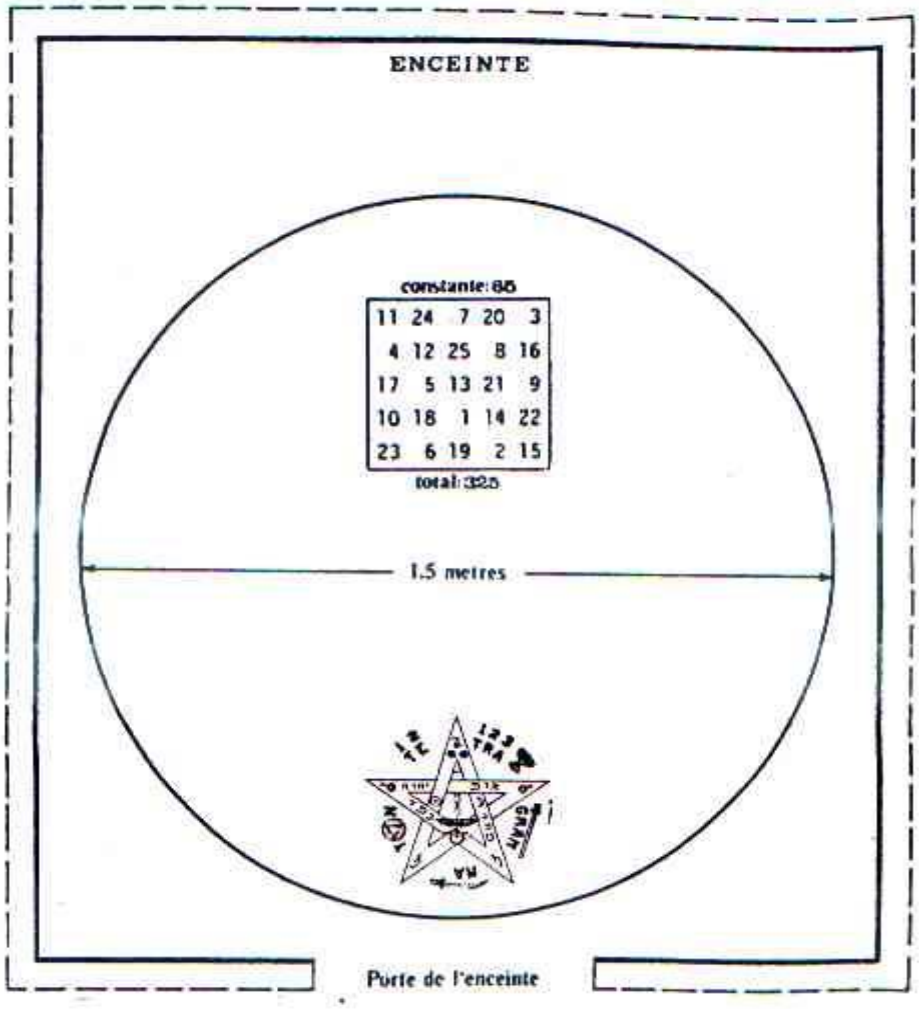
Exorcisme du Feu.
Debout face au Sud, avoir une épée dans la main droite, jeter sur un charbon ardent, du sel, de l'encens, de la résine blanche, du camphre et du soufre, puis prononcer 3 fois l'exorcisme du feu :
« Michaël, roi du Soleil et de la Foudre ;
Samaël, roi des Volcans ;
Anaël, prince de la Lumière astrale.
Assistez-nous au nom du Christ, par le pouvoir du Christ, par la majesté du Christ. »

Exorcisme de l'Air
Debout face à l'Est, souffler vers les 4 points cardinaux en tenant une plume d'oiseau (d'aigle de préférence) dans la main droite, et réciter l'exorcisme :
« Spiritus Dei ferebatur super aquas, et inspiravit in faciem hominis spiraculum vitae.
Sit Michaël dux meus, et Sabtabiel servus meus, in luce et per lucem.
Fiat verbum halitus meus, et imperabo Spiritibus aeris hujus,
et refraenabo equos solis voluntate cordis mei, et cogitatione mentis meae et nutu oculi dextri.
Exorciso igitur te, creatura aeris, per Pentagrammaton et in nomine Tetragrammaton,
in quibus sunt voluntas firma et fides recta. Amen, Amen, Amen. »

Exorcisme de la Terre
Debout face au Nord, tenir une canne de bambou à 7 nœuds dans la main droite et réciter l'exorcisme :
« Par le clou d'aimant qui traverse le centre du monde,
Par les douze pierres de la cité sainte,
Par les sept métaux qui coulent dans les veines de la Terre,
Et au nom de Gob, obéissez-nous ouvriers souterrains ! »

PREPARATION

Pentagramme, carré planétaire (obligatoires)
Une à trois chandelles, Sceau de Salomon (optionnels)
Parfumer l'enceinte du parfum en relation avec la planète Lune (camphre), Mercure (benjoin), Vénus (rose), Soleil (cannelle), Mars (absinthe), Jupiter (olibanum), Saturne (myrrhe) (il existe d'autres parfums pour chaque planète)
Instruments nécessaires aux exorcismes : feu, air, terre, eau ; coupe ou verre d'eau, plume, épée, canne de bambou.



PRATIQUE

1 - Tracer un cercle sur le sol avec un charbon ou un bâton d'un mètre cinquante de diamètre ou tracer un cercle de protection invisible autour de nous avec les 3 doigts solaires (pouce, index, majeur) de la main droite en prononçant le mantra : « Helion Melion Tetragrammaton »
2 - Placer le pentagramme avec les deux pointes inférieures dirigées vers l'extérieur (la porte) de l'enceinte et la pointe supérieure vers l'intérieur
3 - Placer le carré planétaire de la planète avec laquelle nous travaillons et placer aussi éventuellement le Sceau de Salomon (étoile à 6 pointes)
4 - Placer les autres objets dans le cercle (sur le sol ou sur une table)
5 - Réciter les conjurations des Quatre et des Sept (optionnelles mais conseillées)
6 - Faire les exorcismes des quatre éléments (demandant protection et préparation de l'atmosphère)
7 - Debout, à genoux ou assis face à l'est, concentrer son mental sur l'Intime et prier en disant :
8 - Mon Père, mon Intime, toi qui es mon Etre Véritable, je t'en prie, je te supplie, sors de mon corps et rends-toi au Temple-Coeur de la planète X. Fais le salut sacré : Paix invérentielle ! Jakin ! Bohaz ! Pénètre dans le Temple en faisant les 7 pas sacrés et agenouille-toi devant le Logos X
9 - Adresser notre demande avec foi, trois fois de suite
10 - Ensuite appeler à voix haute les Anges de la planète en disant : « chœur des Anges de la planète X (3 fois), accomplissez ce travail, au nom du Père, au nom du Fils, au nom du Saint-Esprit. Veuillez l'accomplir ! veuillez l'accomplir ! veuillez l'accomplir ! et le Logos planétaire enverra les choeurs d'Anges travailler. Les Anges chanteront en langue sacrée pour réaliser, en accord avec la Divine Loi, ce que nous leur demandons.
11 - Remercier le Logos et supplier l'Etre de retourner : « Mon Père, mon Dieu, remercie de tout mon cœur le Logos X de son aide. Maintenant je vous prie de revenir, retourne à moi, reviens à moi… »

Le Logos planétaire enverra des chœurs d'Anges travailler avec le mage, pour dominer et vaincre.
C'est ainsi qu'accourent tous les Dieux de la planète à celui qui va travailler avec elle.
C'est ainsi qu'on travaille avec le rayon des étoiles. C'est ainsi que les disciples peuvent résoudre leurs problèmes particuliers.